SCAMPER IDEATION METHOD

Introduction

Wat is SCAMPER?

SCAMPER is een creatieve denktechniek die je helpt om bestaande ideeën te verbeteren of nieuwe oplossingen te vinden door systematisch vragen te stellen.

De SCAMPER Letters

- **S**ubstitute - Vervangen
- **C**ombine - Combineren
- **A**dapt - Aanpassen
- **M**odify - Wijzigen
- **P**ut to other uses - Andere toepassingen
- **E**liminate - Elimineren
- **R**everse - Omdraaien

Substitute & Combine

Substitute (Vervangen)

Wat kunnen we vervangen om het beter te maken?

Welke materialen kunnen we vervangen?

Welke processen kunnen anders?

Wie anders zou dit kunnen doen?

Type anything, @mention anyone

Combine (Combineren)

Wat kunnen we samenvoegen of integreren?

Welke functies kunnen gecombineerd worden?

Welke doelgroepen samen bedienen?

Type anything, @mention anyone

Type anything, @mention anyone

Adapt & Modify

Adapt (Aanpassen)

Hoe kunnen we dit aanpassen aan andere contexten?

Watdoen andere industrieën?

Welke trends kunnen we volgen?

Type anything, @mention anyone

Type anything, @mention anyone

Modify (Wijzigen)

Wat kunnen we vergroten, verkleinen of versterken?

Hoe kunnen we dit groter maken?

Wat als we dit kleiner maken?

Type anything, @mention anyone

Type anything, @mention anyone

Put to other uses & Eliminate & Reverse

Put to other uses

Hoe kunnen we dit anders gebruiken?

Nieuwe markten?

Andere toepassingen?

Type anything, @mention anyone

Eliminate

Wat kunnen we weglaten of vereenvoudigen?

Onnodige stappen?

Overbodige features?

Type anything, @mention anyone

Reverse

Wat als we dit omdraaien of omkeren?

Omgekeerde volgorde?

Tegenovergestelde aanpak?

Type anything, @mention anyone